**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일시** | 2018 – 10 – 04 목요일, 15:00 ~ 18:00 | **장소** | 그룹세미나실4 |
| **작성자** | 이현구 | **회차** | 3회차 |
| **참석자** | 이현구, 김동현 | **불참자** | 손승현 |

|  |  |
| --- | --- |
| **안건** | 1. 프로젝트 착수 |
| **회의내용** | 1. 프로젝트 착수    1. Python  1.1.1 파이썬프로그래밍의 기초   1.1.2 자료형  1.1.3 제어문  1.1.4 리스트& 함수  1.1.5 Pycharm 인터프리터 이용하여 실습   * 1. Study   1.2.1 <https://projecteuler.net/archives> 를 이용하여 간단한 문제실습  1.2.2 개인별 풀이이후 검증   * 1. Pygame      1. pip이용하여 라이브러리 설치      2. 파이참 연동하여 import pygame      3. 파이참 테마변경 |
| **결정사항** | 디자인, 프로그래밍 파트를 나눠 제작하기로 결정함 |
| **향후일정** | 1. 2018 – 10- 10 온라인회의  * 슈팅게임 게임판 구성하기 * 비행기 배치하기   2. 각자 해당 파트 준비해올것 |
| **특이사항** |  |
| **사진** |  |